**Aplikasi Pembelajaran dan Ujian**



Disusun oleh :

|  |  |
| --- | --- |
| Ricko Virnanda | 201581200 |
| Vienie Meuthia Maharani | 201581097 |
| Firman Alamsyah | 201581151 |

Teknik Informatika

Universitas Esa Unggul

2017

**Latar belakang**

Pada era modern ini, kebutuhan untuk memperoleh data secara tepat dan mudah saat ini dirasakan semakin menjadi kebutuhan pokok dalam segala bidang. Khusunya perkembangan tekhnologi yang telah menjadi hal yang sangat populer dalam kehidupan masyarakat umumnya. Misalnya dikalangan anak-anak pada era ini banyak  menggunakan handphone, notebook atau alat  teknologi lainnya untuk bermain game, chatting, mengerjakan tugas di sekolah, dan lain-lain  juga membantu dalam  proses belajar mengajar.

Dari beberapa penyebab kemajuan ilmu pengetahuan teknologi, informasi dan teknologi tersebut maka dari itu kami membuat aplikasi pembelajaran dan latihan soal yang dapat dikerjakan sendiri dimana pun. Yaitu aplikasi Pembelajaran Dan Ujian ini berasalkan dari betapa minimnya anak sekolah untuk memiliki keinginan untuk belajar atau mengerjakan soal sendiri di rumah. Alasannya banyak, dan salah satunya ada kurang menarik atau menyenangkan. Mereka belajar melewati buku dan buku saja, itu terkadang bahkan membosankan. Disini layanan yang diberikan Aplikasi Pembelajaran Ujian sangat membantu dalam melatih mereka untuk belajar.

Keuntungan lainnya adalah kita tidak perlu menghabiskan banyak kertas ataupun buku untuk melakukan latihan ujian, dengan aplikasi ini materi pelajaran sudah dikemas didalamnya dan anak-anak dirumah dapat memanfaatkannya dalam satu aplikasi. Aplikasi Pembelajaran Ujian nantinya memiliki tampilan yang lebih menarik dibandingkan dengan dari buku pelajaran yang sudah sangat monoton dan membosankan.

Pertama-tama yang dilakukan untuk aktifasi aplikasi ini adalah dengan mendaftarkan data diri. Kemudian setelah pendaftaran selesai maka dapat langsung masuk kedalam aplikasi. Di dalam Aplikasi ini siswa dapat memilih mata pelajaran yang ingin dipelajari. Mulai dari mata pelajaran yang di ujiankan bahkan mata pelajaran tambahan lainnya. Soal-soal yang disajikan berupa pertanyaan-pertanyaan dan untuk jawabannya nanti kami sediakan berupa pilihan ganda, sehingga mudah menjawabnya. Selain itu, disediakan fitur nilai rapot laporan hasil latihan maupun ujian yang telah mereka kerjakan. Didalam fitur nilai rapot ini juga akan disediakan perkembangan nilai siswa dari soal yang telah mereka kerjakan.

Dalam aplikasi ini disediakan juga menu tampilan untuk penambahan maupun pengolahan soal-soal ujian oleh admin. Selain itu pengolahan mata pelajaran untuk ujian tertentu dapat dilakukan. Sehingga, soal yang dikeluarkan dapat terupdate dan terpantau.

Dengan adanya aplikasi ini semoga dapat membantu para pengajar serta murid dalam proses belajar mengajar karena aplikasi ini sifatnya lebih efisiensi waktu, serta dapat berbagi banyak ilmu pengetahuan dan keterampilan kepada masyarakat.

**Rumusan masalah**

1. Bagaimana Aplikasi Pembelajaran dan Ujian dapat terbentuk ?
2. Bagaimana Aplikasi ini dapat bermanfaat ?

**Tujuan**

1. Agar siswa dapat lebih giat dan tertarik dalam proses pembelajaran dan melatih diri dengan soal-soal yang ada.
2. Memberikan ruang kepada para guru atau pengejar untuk solusi sistem pembelajaran yang baru yaitu dengan aplikasi ini.
3. Mengembangkan kreatifitas dan wawasan bagi penulis.

**Rancangan Diagram Class**

Berikut adalah diagram class dari sistem yang ingin dibangun dari latar belakang tersebut



**Rancangan Diagram Activity**

Berikut adalah diagram activity dari sistem yang ingin dibangun dari latar belakang tersebut

1. Login Siswa



1. Proses Operasi Utama Aplikasi



1. Maintenance Admin

